

KHÓA HỌC LẬP TRÌNH SCRATCH NÂNG CAO: BƯỚC ĐỆM VỮNG CHẮC CHO CÔNG DÂN SỐ TƯƠNG LAI

1. Lời ngỏ từ Giáo viên Phụ trách

Trong kỷ nguyên số hiện nay, lập trình không còn là một kỹ năng xa lạ mà đã trở thành "ngôn ngữ thứ hai" giúp các em nhỏ giao tiếp với thế giới. Sau khi các em đã làm quen với những khái niệm cơ bản về Tin học trong chương trình sách giáo khoa Tiểu học, câu hỏi đặt ra là: **Làm thế nào để duy trì và phát triển năng khiếu đó thành một kỹ năng thực thụ?**

Khóa học **Scratch Nâng Cao (Hè 2026)** do thầy **Phạm Văn Dũng** trực tiếp giảng dạy được ra đời với sứ mệnh đó. Đây là nơi các em không chỉ học cách "kéo - thả" các khối lệnh, mà là học cách **tư duy như một kỹ sư phần mềm thực thụ**.

2. Đối tượng học viên: Tìm kiếm những "Tài năng nhí"

Khóa học này không dành cho số đông bắt đầu từ con số 0. Chúng tôi hướng tới:

- Các em học sinh Tiểu học đã hoàn thành chương trình Tin học cơ bản ở trường.
- Những học sinh có năng khiếu đặc biệt với máy tính, yêu thích việc tìm tòi cách vận hành của các trò chơi, ứng dụng.
- Các em mong muốn thử thách bản thân với những bài toán khó, những dự án phức tạp hơn so với những gì được học trên lớp.

3. Nội dung đào tạo chuyên sâu: Ba trụ cột tri thức

Chương trình được thiết kế tinh gọn nhưng đầy đủ tính học thuật, chia làm 3 phần trọng tâm:

A. Lập trình Giải toán (Tư duy Logic & Thuật toán)

Nếu ở lớp cơ bản, các em chỉ học cách di chuyển nhân vật, thì ở lớp Nâng cao, các em sẽ dùng Scratch để giải quyết các bài toán thực tế.

- Nội dung:** Tìm hiểu về biến số (Variables), danh sách (Lists), các phép toán logic và vòng lặp lồng nhau.
- Ứng dụng:** Lập trình giải các bài toán về dãy số, tìm số nguyên tố, vẽ các hình đa giác phức tạp hoặc giải các bài toán đố trong chương trình Tiểu học bằng ngôn ngữ lập trình.
- Ghi chú:** Giúp bé rèn luyện tư duy logic sắc bén, hỗ trợ trực tiếp cho việc học môn Toán tại trường.

B. Vẽ hình họa & Nghệ thuật số (Computational Art)

Lập trình không hề khô khan. Thông qua công cụ "Pen" trong Scratch, các em sẽ biến màn hình máy tính thành một bức tranh nghệ thuật.

- Nội dung:** Hiểu về hệ tọa độ Oxy , góc xoay, độ dài và các quy luật lặp lại để tạo ra các hoa văn đối xứng, hình Mandala hoặc các chuyển động hình học bắt mắt.

- **Ghi chú:** Khám phá thế giới sắc màu và sự sáng tạo, giúp trẻ phát triển khả năng thẩm mỹ dựa trên nền tảng kỹ thuật.

C. Lập trình Game tương tác (Kỹ thuật phần mềm sơ khai)

Đây là phần học hấp dẫn nhất, nơi các em đóng vai trò là "Nhà phát triển Game".

- **Nội dung:** Xây dựng kịch bản đa nhân vật, thiết lập va chạm (Sensing), tính điểm, chuyển cảnh (Backdrops) và âm thanh sống động. Các em sẽ học cách quản lý một dự án lớn với nhiều luồng nhân vật cùng lúc.
- **Ghi chú:** Tự tay thiết kế và tạo ra những trò chơi mang đậm dấu ấn cá nhân, từ đó hiểu được giá trị của lao động trí tuệ.

4. Mục tiêu cốt lõi: Hướng nghiệp và Chinh phục đỉnh cao

Khóa học hè 3 tháng (từ 01/06/2026 đến 31/08/2026) không chỉ là một hoạt động ngoại khóa, mà là một chiến lược dài hơi:

1. **Ôn tập thi Tin học trẻ:** Nội dung khóa học bám sát cấu trúc đề thi Tin học trẻ cấp Quận/Thành phố. Đây là cơ hội để các em cọ xát và mang về những giải thưởng danh giá, tạo lợi thế cho hồ sơ học tập sau này.
2. **Khơi dậy niềm đam mê:** Thay vì để trẻ sử dụng máy tính để chơi game một cách thụ động, chúng tôi hướng trẻ tới việc làm chủ công nghệ, biến máy tính thành công cụ sáng tạo.
3. **Định hướng ngành Công nghệ thông tin:** Bằng việc tiếp xúc sớm với tư duy thuật toán, các em sẽ có cái nhìn rõ nét về ngành IT. Đây là bước chuẩn bị quan trọng nếu gia đình có định hướng cho con theo đuổi các khối ngành kỹ thuật, công nghệ trong tương lai.

5. Tại sao nên chọn khóa học của Thầy Phạm Văn Dũng?

- **Phương pháp sư phạm hiện đại:** Thầy Dũng chú trọng phương pháp "Học qua dự án" (Project-based learning). Mỗi buổi học là một sản phẩm thực tế mà các em có thể khoe ngay với bố mẹ.
- **Môi trường học tập Online tiện lợi:** Tiết kiệm thời gian di chuyển trong mùa hè nắng nóng. Các em có thể học tại nhà nhưng vẫn tương tác trực tiếp, được thầy sửa lỗi code ngay trên màn hình.
- **Học phí hợp lý:** Với mức phí **900.000 VNĐ cho trọn gói 3 tháng**, đây là mức đầu tư tối ưu để trẻ có một mùa hè bổ ích và ý nghĩa.

6. Thông tin đăng ký và Lịch học

- **Thời gian học:** Từ 01/06/2026 đến 31/08/2026.
- **Học phí:** 900.000 VNĐ / Học kỳ (đóng một lần đầu khóa).
- **Hình thức:** Học trực tuyến qua nền tảng hỗ trợ chuyên dụng.
- **Thông tin liên hệ:** Thầy Dũng, SĐT: 0333473433, mail: raptor7997@gmail.com

Kết luận: Mùa hè là thời điểm vàng để trẻ bứt phá. Đừng để những ngày hè của con trôi qua một cách lãng phí trước màn hình điện thoại. Hãy để khóa học **Scratch Nâng Cao** của thầy

Phạm Văn Dũng biến mùa hè 2026 thành cột mốc quan trọng, giúp các em tự tin bước vào thế giới công nghệ với hành trang vững chắc nhất.

Số lượng học viên mỗi lớp có hạn để đảm bảo chất lượng tương tác. Quý phụ huynh vui lòng đăng ký sớm để giữ chỗ cho các em!